



Pertemuan 7

QUIS



Quis

1. Bagian yang terkait erat dengan unit-unit operasional dan interkoneksi antar komponen penyusun sistem komputer dalam merealisasikan aspek arsitekturalnya, merupakan pengertian dari:
 - A. Komputer
 - B. Organisasi komputer
 - C. Arsitektur komputer
 - D. Sistem komputer
 - E. Struktur komputer



Quis

2. Sistem bilangan yang menggunakan basis 8 adalah:
- A. Biner
 - B. Oktal
 - C. Desimal
 - D. Hexadesimal
 - E. Sexagesimal



Quis

3. Komputer dapat berfungsi sebagai Operasi-operasi yang melibatkan pengolahan data atau perpindahan antara tempat penyimpanan dan lingkungan luar, artinya komputer sebagai....
 - A. Alat Pemrograman
 - B. Pemindahan Data
 - C. Penyimpanan Data
 - D. Pengolahan dari penyimpanan ke I/O
 - E. Kontrol



Quis

4. Penulisan sistem bilangan yang benar di bawah ini adalah:
- A. 285(O)
 - B. 1211(B)
 - C. 101A(D)
 - D. BCA(H)
 - E. 12F(D)



Quis

5. Pada struktur komputer terdapat CPU yang terdiri dari beberapa komponen. Yang tidak termasuk dalam komponen CPU adalah....
- A. Register
 - B. ALU
 - C. Control Unit
 - D. Internal Interconnection
 - E. Harddisk



Quis

6. Kode biner yang digunakan hanya untuk mewakili nilai digit desimal saja adalah.....
- A. BCD
 - B. ABC
 - C. EBCDIC
 - D. ASCII
 - E. ABCD



Quis

7. Satuan data terkecil dalam sistem komputer adalah....
- A. Biner
 - B. Bit
 - C. Digit
 - D. Karakter
 - E. Byte



Quis

8. $F_4(H) = \dots\dots\dots(B)$

A. 1110 0100

D. 0001 1011

B. 0111 1100

E. 0001 1100

C. 1111 0100



Quis

9. Penulisan sistem bilangan yang tidak benar di bawah ini adalah:
- A. 275(O)
 - B. 1011_2
 - C. 1010(D)
 - D. 268(O)
 - E. 12F(H)



Quis

10. Digit angka yang digunakan untuk bilangan Hexadesimal adalah:
- A. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16
 - B. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15
 - C. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16
 - D. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F
 - E. 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E



Quis

11. Konversi bilangan dari Desimal ke Biner dengan cara...
 - A. membagi bilangan desimal dengan 2
 - B. membagi bilangan desimal dengan 10
 - C. membagi bilangan biner dengan 2
 - D. membagi bilangan biner dengan 10
 - E. membagi bilangan desimal dengan 8



Quis

12. Konversi bilangan dari Biner ke Oktal dengan cara...
- A. membagi masing-masing bit biner dalam bilangan sesuai dengan *radix* dan *position value*-nya
 - B. membagi digit biner ke dalam empat digit dari kanan
 - C. mengkonversikan setiap satu digit oktal menjadi tiga digit biner
 - D. mengalikan masing-masing bit biner dalam bilangan sesuai dengan *radix* dan *position value*-nya
 - E. membagi digit biner ke dalam tiga digit dari kanan



Quis

13. Konversi bilangan dari Oktal ke Hexadesimal dengan cara...
- A. membagi masing-masing bit biner dalam bilangan sesuai dengan *radix* dan *position value*-nya
 - B. membagi digit biner tersebut ke dalam empat digit dari kanan
 - C. mengkonversikan setiap satu digit oktal menjadi tiga digit biner
 - D. mengalikan masing-masing bit oktal dalam bilangan sesuai dengan *radix* dan *position value*-nya
 - E. Tidak bisa dilakukan secara langsung



Quis

14. Konversi bilangan dari Hexadesimal ke Oktal dengan cara...
- A. mengkonversikan setiap satu digit hexa menjadi empat digit biner
 - B. membagi digit biner tersebut ke dalam empat digit dari kanan
 - C. mengkonversikan setiap satu digit oktal menjadi tiga digit biner
 - D. mengalikan masing-masing bit hexa dalam bilangan sesuai dengan *radix* dan *position value*-nya
 - E. Tidak bisa dilakukan secara langsung



Quis

15. Komplemen dua dibentuk dengan mengambil komplemen satu dari bilangannya dan dengan menambahkan 1 pada posisi....
- a. kanan
 - b. kiri
 - c. atas
 - d. tengah
 - e. bawah



Quis

16. 52 (O) =(B)

a. 0011 0100

b. 0010 1010

c. 0101 0010

d. 1101 0000

e. 1010 0100



Quis

17. Pemrosesan jarak jauh dan *time-sharing* sudah dilakukan pada perkembangan komputer....
- a. Generasi Pertama
 - b. Generasi Kedua
 - c. Generasi Ketiga
 - d. Generasi Keempat
 - e. Generasi Kelima



Quis

18. Type data yang digunakan dalam komputer digital untuk merepresentasikan integer, pecahan, real, dan desimal berkode biner adalah:

- a. Data Alfabet
- b. Data Numerik
- c. Data Logikal
- d. Data Bit Tunggal
- e. Data Alphanumerik



Quis

19. 1111 0101 (B) =(O)

a. 365

d. 213

b. 651

e. 652

c. 75



Quis

20. Pengolahan instruksi pada CPU terdiri dari dua langkah, yaitu :
- a. Pembacaan data dan penyimpanan data
 - b. Operasi penjumlahan dan pengurangan
 - c. Pembacaan instruksi dan pelaksanaan instruksi
 - d. Membaca data dan menjalankan program
 - e. Menguji data dan menyimpan data



Quis

21. Bilangan biner dari -6 adalah.....
- a. 1001
 - b. 0111
 - c. 1111
 - d. 1111
 - e. 1010



Quis

22. 0101 0101 (B) =(D)

a. 251

d. 85

b. 124

e. 421

c. 44



Quis

23. Media penyimpan internal CPU yang digunakan saat proses pengolahan data, dan bersifat sementara adalah:

- a. Main Memory
- b. Harddisk
- c. ALU
- d. Register
- e. Peralatan I/O



Quis

24. Ciri-ciri komputer analog adalah....
- a. Output berupa angka, huruf dan gambar
 - b. Dapat melakukan operasi logika
 - c. Bekerja dengan sistem kontinyu
 - d. Data dapat dikoreksi atau dihapus
 - e. Dapat menyimpan data selama proses berlangsung



Quis

25. Penggunaan tabung hampa merupakan ciri dari perkembangan komputer.....
- a. Generasi Pertama
 - b. Generasi Kedua
 - c. Generasi Ketiga
 - d. Generasi Keempat
 - e. Generasi Kelima



Quis

26. Type data yang digunakan dalam komputer digital untuk memanipulasi string oleh instruksi seperti move dan search adalah:

- a. Data Alfabet
- b. Data Numerik
- c. Data Logikal
- d. Data Bit Tunggal
- e. Data Alphanumerik



Quis

27. Penjumlahan dari dua bilangan biner positif dilakukan.....
- a. dengan komplemen
 - b. secara langsung
 - c. satu per satu
 - d. dengan konversi bilangan
 - e. dengan operasi pengurangan



Quis

28. Type Sign-Magnitude jika bit paling kiri adalah nol maka bilangan tersebut

- a. negatif
- b. positif
- c. pecahan
- d. nol
- e. satu



Quis

29. Yang bukan tugas dari *Control Unit* adalah:
- a. Mengatur dan mengendalikan alat I/O
 - b. Mengambil instruksi-instruksi dari memori
 - c. Mengambil data dari *main memory*
 - d. Menjalankan program aplikasi
 - e. Menyimpan hasil proses ke *main memory*



Quis

30. Suatu teknik dimana prosesor memungkinkan mengamati terlebih dahulu di dalam software dan melakukan prediksi percabangan atau kelompok instruksi yang akan dieksekusi berikutnya, merupakan teknik kinerja komputer yaitu:
- Branch Analysis*
 - Data Flow Analysis*
 - Speculative Execution*
 - Branch Prediction*
 - Analisis and Design*